

---

## Codes de distance trois et davantage

---

### 1 Exercices

**Exercice 1.** On considère le code linéaire  $\mathcal{C}_{n,m}$  défini par la matrice de contrôle  $H$  ci-dessous.

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- 1) Déterminer la longueur  $m$  des mots d'information et la longueur  $n$  de chaque mot de code.
- 2) Soit  $\mu$  un message dont tous les bits sont égaux à 1 ;  $\mu$  est-il un mot de code ?
- 3) Montrer que ce code est un code de Hamming. Que peut-on dire de la correction des messages ayant  $k$  erreurs, pour  $1 \leq k \leq 7$  ?
- 4) Si  $p$  est le taux d'erreur sur un bit, et si les erreurs par bit sont indépendantes, exprimer en fonction de  $p$  la probabilité qu'un message devienne, après correction automatique, un mot de code différent du mot de code émis. Donner une valeur approchée de cette probabilité pour  $p = 0,1$  puis pour  $p = 0,01$ .

**Exercice 2.** On considère le code pseudo-Hamming défini par la matrice de contrôle

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- 1) Déterminer la distance minimale de ce code. Que peut-on en déduire sur la détection et la correction des erreurs ?
- 2) En déduire la matrice de surcodage  $Q$  puis la matrice génératrice  $G$ .
- 3) Coder le mot d'information  $i = D5_{hexa}$ .
- 3) Calculer le tableau standard du code.
- 4) Contrôler, éventuellement corriger, puis décoder si possible les messages binaires  $M_1 = D5E_{hexa}$ ,  $M_2 = D7E_{hexa}$ ,  $M_3 = C7E_{hexa}$ ,  $M_4 = 97E_{hexa}$ .

## 2 Corrigés des exercices

**Exercice 1.** 1)  $m = 4$  et  $n = 7$ , 2) oui, 3) Les 7 mots de 3 bits non nuls sont les colonnes de  $H$ . Les messages ayant 1 erreur sont tous bien corrigés, et les messages ayant au moins 2 erreurs sont tous mal corrigés., 4)  $P(X \geq 2) = 1 - P(X = 0) - P(X = 1) = 1 - (1 - p)^6 - 6p(1 - p)^5$ ;  $\simeq 0,15$ ;  $\simeq 0,002$

**Exercice 2.**  $d = 3$ , ce code permet de détecter deux erreurs et d'en corriger une,  $Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, D5E_{hexa},$$

tableau standard en hexa :

syndrome	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
vec. de cor.	008	004	800	002	400	200	100	001	080	040	020	010	NC	NC	NC

$S_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , pas de bit erroné, mot d'info  $D5_{hexa}$ ,  $S_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , vecteur de correction  $020_{hexa}$ , mot de code

corrigé  $D5E_{hexa}$ , mot d'info  $D5_{hexa}$ ,  $S_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , vecteur de correction  $010_{hexa}$ , mot de code corrigé  $C6E_{hexa}$ ,

mot d'info  $C6_{hexa}$ ,  $S_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , erreur multiple, pas de correction possible.