

### **Le tour de cartes**

- Placez les cartes comme vous voulez faces blanche ou noire de telle sorte qu'elles forment un carré de 5 lignes sur 5 colonnes.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> ligne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque colonne.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> colonne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque ligne.
- Une personne extérieure retourne une carte.
- Cherchez la ligne et la colonne qui ont un nombre impair de cartes noires, la carte retournée se trouve à l'intersection (croisement) de cette ligne et de cette colonne.

### **Le tour de cartes**

- Placez les cartes comme vous voulez faces blanche ou noire de telle sorte qu'elles forment un carré de 5 lignes sur 5 colonnes.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> ligne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque colonne.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> colonne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque ligne.
- Une personne extérieure retourne une carte.
- Cherchez la ligne et la colonne qui ont un nombre impair de cartes noires, la carte retournée se trouve à l'intersection (croisement) de cette ligne et de cette colonne.

### **Le tour de cartes**

- Placez les cartes comme vous voulez faces blanche ou noire de telle sorte qu'elles forment un carré de 5 lignes sur 5 colonnes.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> ligne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque colonne.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> colonne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque ligne.
- Une personne extérieure retourne une carte.
- Cherchez la ligne et la colonne qui ont un nombre impair de cartes noires, la carte retournée se trouve à l'intersection (croisement) de cette ligne et de cette colonne.

### **Le tour de cartes**

- Placez les cartes comme vous voulez faces blanche ou noire de telle sorte qu'elles forment un carré de 5 lignes sur 5 colonnes.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> ligne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque colonne.
- Ajoutez une 6<sup>ème</sup> colonne de cartes afin d'obtenir un nombre pair de cartes noires sur chaque ligne.
- Une personne extérieure retourne une carte.
- Cherchez la ligne et la colonne qui ont un nombre impair de cartes noires, la carte retournée se trouve à l'intersection (croisement) de cette ligne et de cette colonne.