

Projet de programmation

- Objectif : programmer un mini-logiciel en binôme et en python 3
- Consignes : démontrer votre maîtrise de l'algorithmique et de la programmation
 - ★ Maîtrise de l'algorithmique
 - conditions
 - boucles pour
 - boucles tant que
 - conditions élaborées
 - boucles imbriquées
 - ★ Connaissance des structures de données
 - nombres
 - booléens
 - chaînes de caractères
 - tableaux et listes à une dimension
 - tableaux et listes à plusieurs dimensions
 - ★ Maîtrise du langage python
 - implémentation des instructions de l'algorithmique
 - gestion des listes et des tableaux à une ligne
 - gestion des listes de listes et des tableaux multiples
 - opérations simples sur les entiers et les chaînes
 - ★ Gestion des entrées/sorties
 - clavier/écran
 - lire/écrire dans un fichier (ouvrir, modifier, fermer)
 - ★ Utilisation d'une interface graphique
 - package tkinter ou autre
 - ★ Programmation structurée
 - utilisation de fonctions
 - variables locales, globales
 - code réparti dans plusieurs fichiers
 - ★ Programmation robuste
 - gestion des erreurs de l'utilisateur
 - ★ Documentation du logiciel
 - description fonctionnelle
 - code commenté
 - mode d'emploi
- Livraison du logiciel et présentation orale de 15 minutes par binôme le 15 janvier