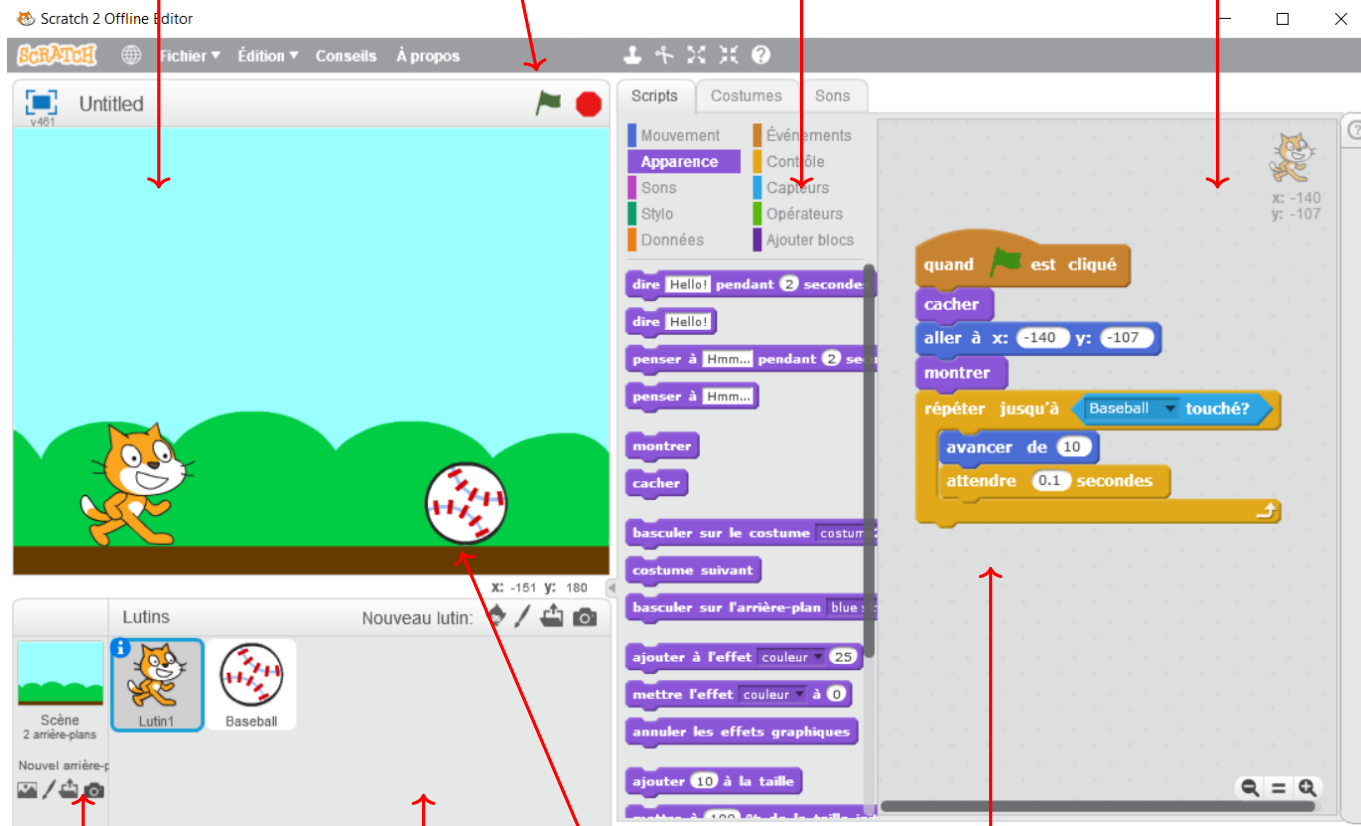


Lorsqu'un programme est exécuté, ses effets sont visibles dans la **fenêtre d'exécution** ou **scène**.

Drapeau vert

Les blocs de commande sont accessibles via différents menus colorés depuis la **fenêtre des blocs**.

On glisse les blocs depuis la fenêtre des blocs dans la **fenêtre de programmation**.



Dans la **fenêtre des arrières-plans**, on peut sélectionner l'arrière-plan dont on modifie les propriétés (script, etc).

Dans la **fenêtre des lutins** on peut sélectionner le lutin dont on modifie les propriétés (script, etc).

Lutin : Personnage à qui on fait exécuter les instructions indiquées par le script qui lui est associé.